



NOVINKY VERZE ARCON 20 PROFESIONÁL

**Výkopy**

Funkce **Výkopy** umožňuje vytvořit výkopové jámy a výpočet objemů.

**Výkopy** [OK] [Storno] [Jako výchozí] [Nápověda]

Všeobecně | Provedení výkopu | Vyhodnocení

Typ svahu výkopu

Pracovní prostor/Lavice

Pracovní (a) 500 mm

Lavice: (b) 1500 mm

Svahy

Sklon1: (n1) 60 stup.

Sklon2: (n2) 60 stup.

Zadání platí pro všechny strany

Výšky (platí pro všechny strany)

Výška: (h) 3000 mm

Barvy

Svah: [barva]

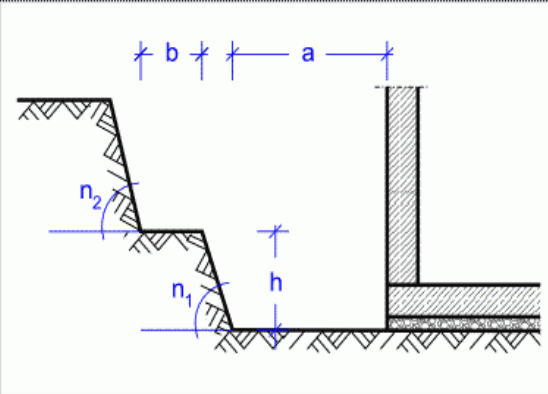
Dno: [barva]

Lavice: [barva]

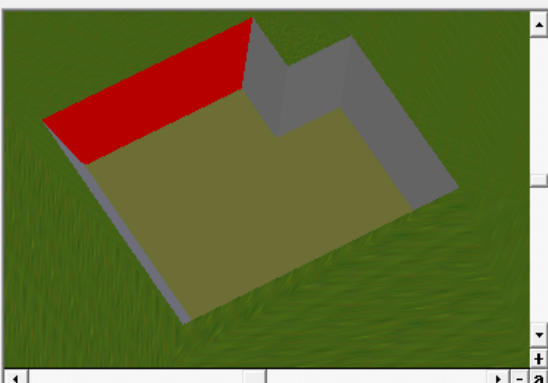
Výkopy pro všechny budovy

Ornice: 87.281 m<sup>3</sup>

Výkopová jáma: 158.714 m<sup>3</sup>



Změna strany: [<] [>]



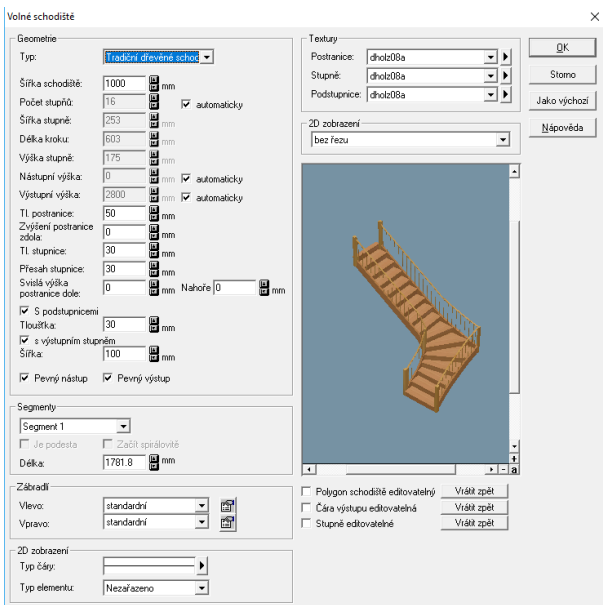
## Nové funkce v programu ARCON 20 Profesionál

### Typ podlaží Základová deska

U spodního podlaží budovy můžete nastavit typ **Základová deska**, kde můžete přímo definovat základovou desku.

### Rozšířena konstrukce schodiště

Mezi typy schodišť naleznete nový typ volného schodiště. Pomocí výběru typu a definicí jednotlivých parametrů lze vytvořit podrobnější tvar schodiště, který lze dále editovat.



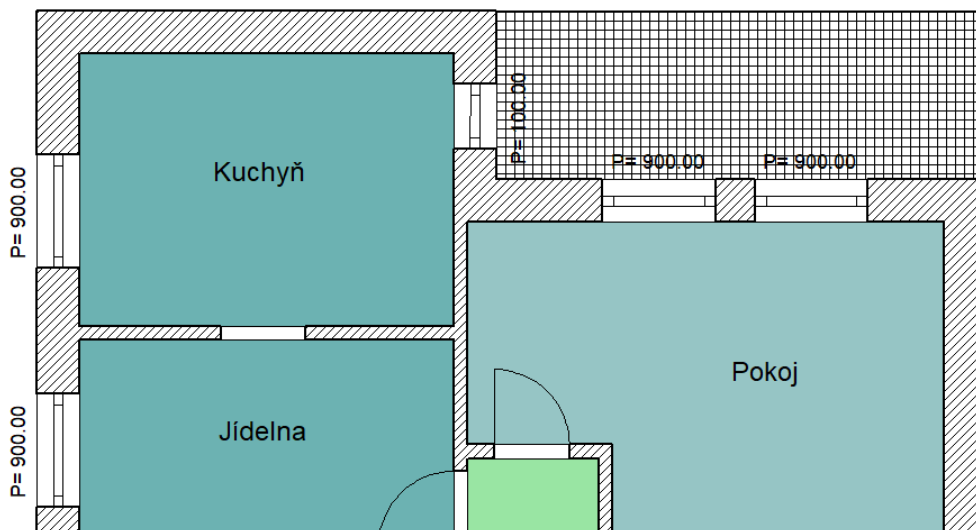
### Okno přes více podlaží

tato funkce platí pro makro-okna. Nyní můžete snadno definovat okna v přízemí, která jsou vyšší než je výška podlaží. ArCon automaticky zpracuje všechna další nastavení.



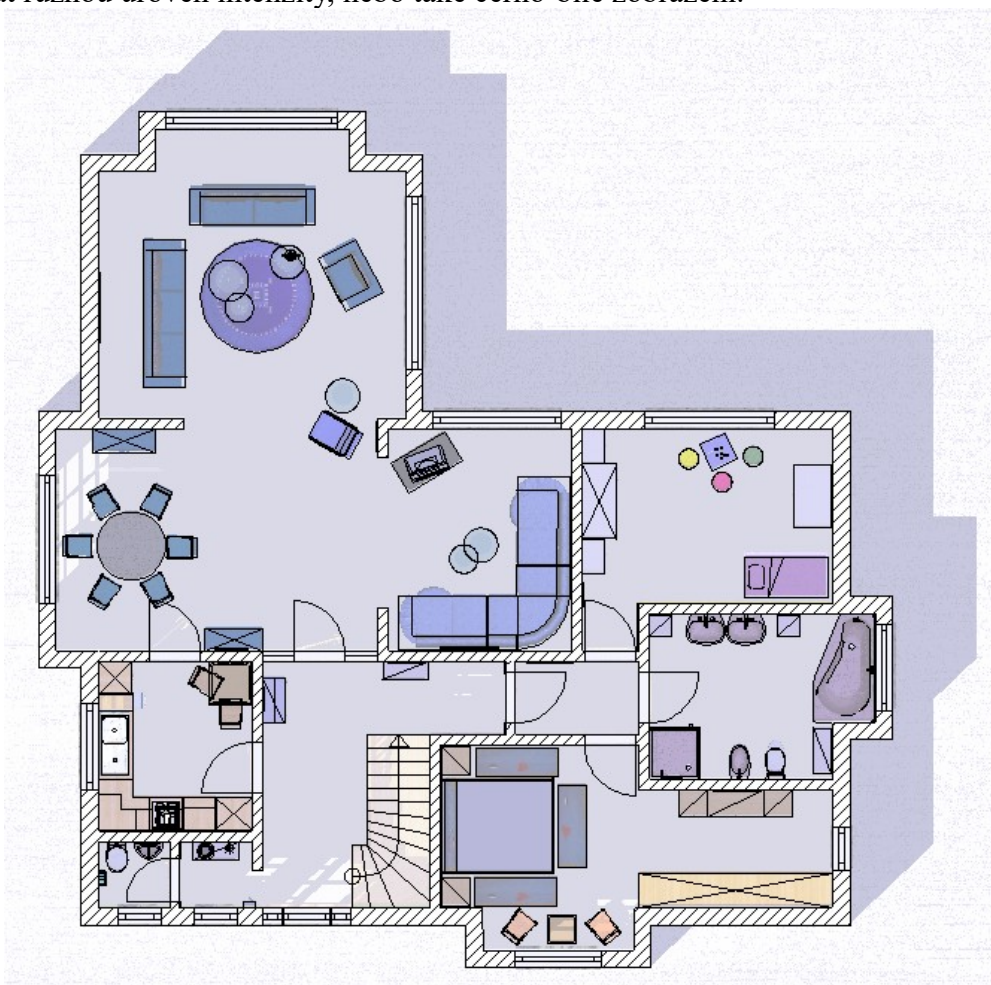
### Barevnost prostorů

Tato volba umožňuje definovat různé barevné schéma pro jednotlivé typy prostorů a definovat standardní názvy prostorů.



### Barevné zobrazení půdorysu

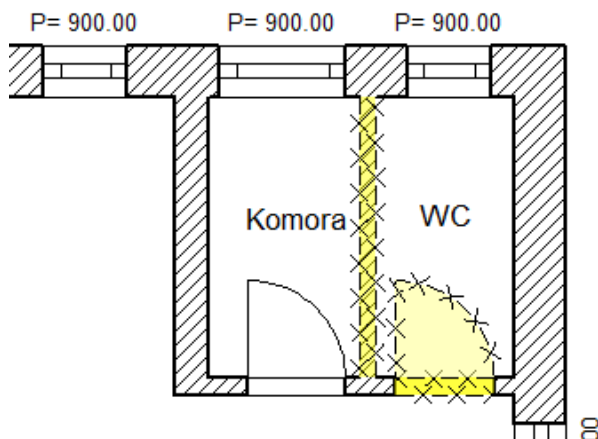
Nyní můžete aktivovat barevné zobrazení půdorysu. Pomocí nastavení průhlednosti, lze definovat různou úroveň intenzity, nebo také černo-bílé zobrazení.





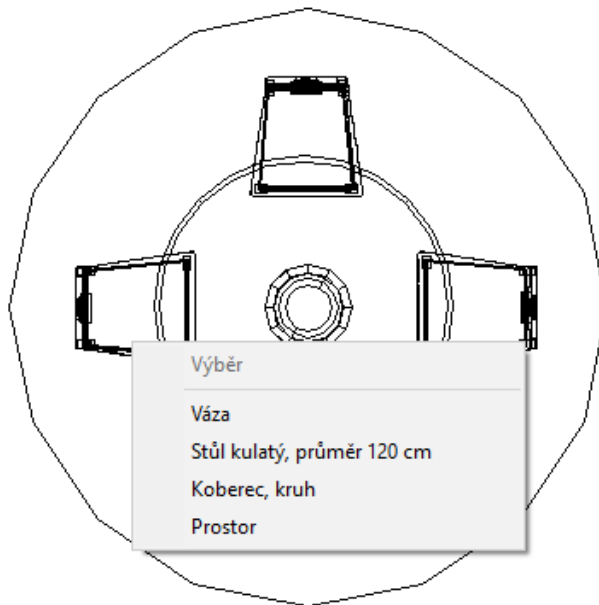
### Určit typ konstrukce dle dalšího použití v čase

Nyní můžete ve vašem návrhu pro jednotlivé elementy definovat typ konstrukce. Kromě standardních typů (Existující/Demolice/Nové) můžete vytvářet také vlastní typy.



### Varianty

Pomocí správy variant lze nyní prezenovat např. jednotlivé fáze projektu nebo změny v projektu. Varianty můžete spravovat podobně jako podlaží nebo budovu.



### Nový způsob výběru překrývajících se elementů v konstrukčním režimu

Tento nový způsob výběru elementů umožňuje pomocí klávesy **Ctrl** vybrat rychle správný element. Toto vám usnadní práci např. při editaci elementů.

### Rozšířený způsob výběru

Výběr elementů v konstrukčním režimu polygonem nyní zohledňuje směr definice obdélníku.

### Výběr elementů přes filtr

Nyní máte k dispozici další možnost výběru konstrukčních elementů. Výběr obdélníkem s definicí filtru vám umožní jednoduše vybrat elementy určitého typu.

### Import DXF/DWG souborů kompatibilní s AutoCAD 2015

Nyní můžete pomocí funkce vložení fólií načíst DXF/DWG soubory AutoCAD 2015.

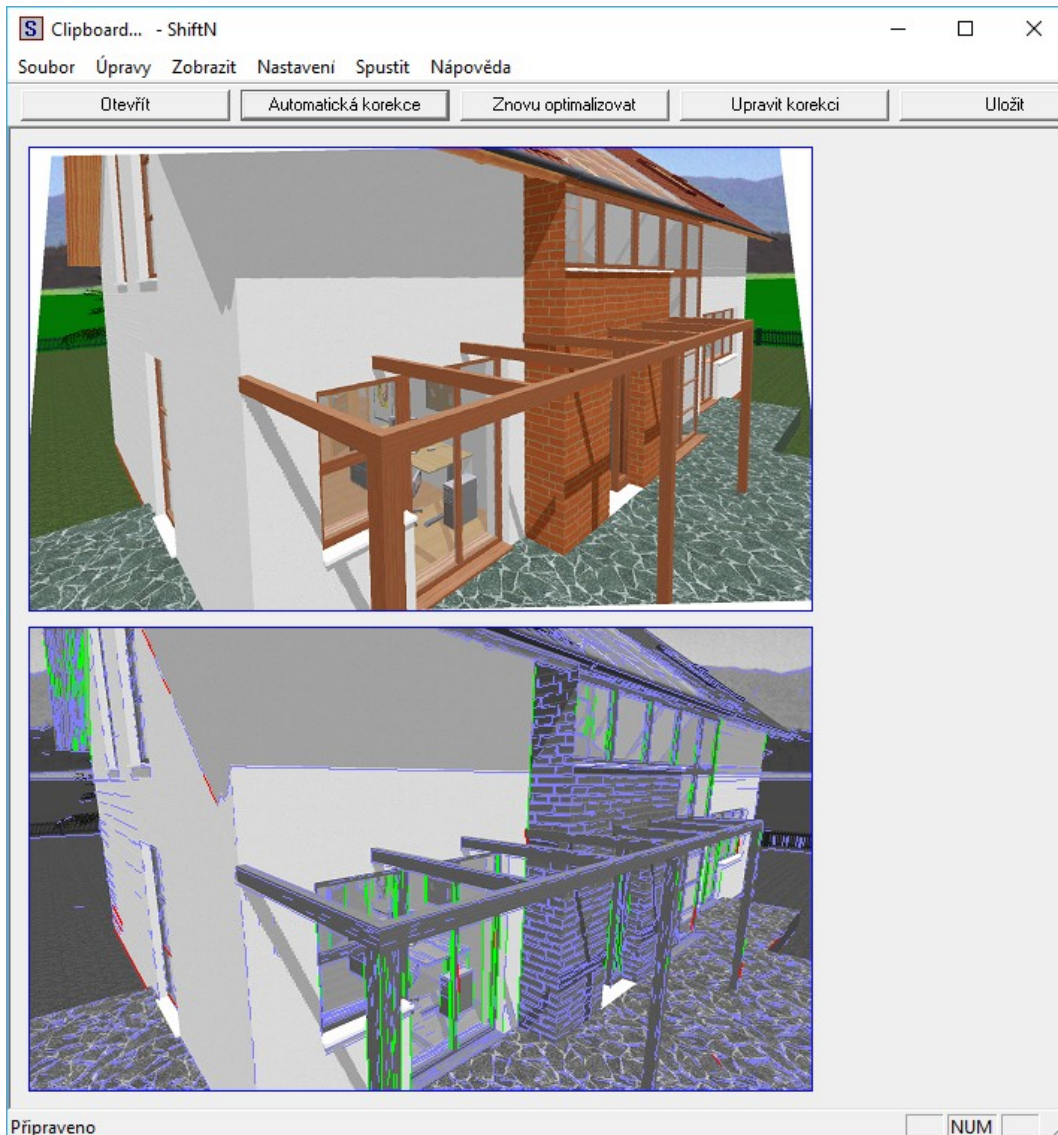
### Photoshop PlugIn

Tato funkce umožňuje upravit 3D výstup pomocí zásuvných modulů (PlugIn) Photoshopu. Tímto můžete vytvořit zajímavé vizuální efekty vašeho návrhu.



### Korekce sbíhajících se linií

Pomocí této funkce lze upravit sbíhající se svislé linie v nastaveném pohledu. Sbíhající se linie jsou důsledkem toho, že směr pohledu není vodorovný ale je v určitém úhlu (sklonu). Tyto šikmé linie často nejsou žádoucí.



### Obrysový rámeček při posunutí 3D objektů

Tato možnost byla doplněna do dialogu Všeobecná nastavení programu (Nastavení – Program - Všeobecně). U složitějších 3D objektů nebo skupin může být odezva při vkládání objektů z katalogu do projektu, nebo při posunutí objektů v projektu pomalejší. Pomocí této volby můžete urychlit práci s objekty. Při vložení objektu z katalogu nebo při posunutí objektu, se zobrazí pouze obrysový rámeček a odezva je rychlejší. Po umístění objektu se opět zobrazí celý tvar objektu. Pokud se objekt nezobrazí, proveďte regeneraci zobrazení např. pomocí kláves [PageUp]/[PageDown] nebo [+]/[-].

### Automatické otáčení objektů

Nyní lze pro objekty vložené v projektu nastavit automatické otáčení k pozorovateli. Aplikace této funkce je vhodná zejména u "3D" objektů vytvořených z fotografie, (např. stromy, postavy atd.) kde fotografie je umístěna na tenký objekt/desku. Tyto objekty se otáčejí vždy k pozorovateli, když se změní směr pohledu.

### Uložení objektu pod jiným názvem

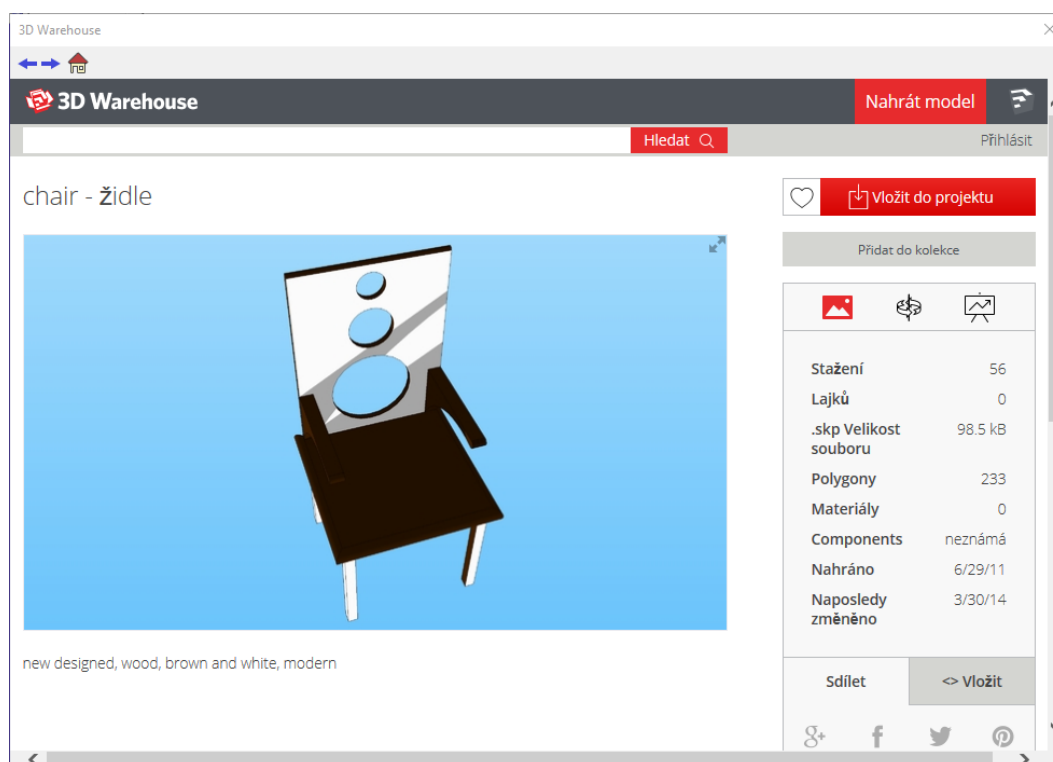
Nyní můžete uložit libovolný objekt pod jiným názvem a vytvořit tak další kopii objektu. Uložení objektu pod jiným názvem může být užitečné, pokud např. chcete vytvořit nový objekt s jiným povrchem než je stávající.

### 2D zobrazení pro O2C objekty

Nyní můžete uložit 2D náhradní zobrazení také pro o2c objekty (soubory O2C). Toto bylo dříve možné pouze pro objekty ArConu (soubory ACO).

### Import Collada

Pomocí importu Collada máte přístup k velkému počtu dalších objektů na internetu.



### Výběr střechy a terénu v design režimu

Střechu a terén můžete nyní vybrat také v 3D design režimu. Nemusíte již nutně přepínat do konstrukčního režimu, chcete-li upravovat střechu.

### Rozšířené typy čar

Pro konstrukční elementy lze nyní vybrat nové typy čar. Tyto typy čar lze použít pro téměř všechny konstrukční elementy.

### Individuální nastavení stylu čáry pro symboly oken a dveří

Pro každý symbol okna/dveří v projektu můžete nastavit individuální styl čáry. Toto umožňuje zvýraznit určitá okna/dveře v projektu.

### Nastavení typu čáry pro ostění otvorů

Pro otvory ve stěně je nyní možnost individuálního nastavení čáry a barvy pro ostění a značku otvoru.

## Nové funkce v programu ARCON 20 Profesionál

### Rozšíření změny stylu čáry stěny

Nyní máte možnost v jednom kroku změnit všechny čárové segmenty vybrané stěny.

### Volná definice čar a šrafury/výplně pro sloupy

Pro sloupy je nyní umožněno vybírat různé barvy a vzory šrafur. Stejně tak styl, barvu a tloušťku čáry.

### Skálování vložených fólií pomocí 2 bodů

Nyní můžete určit velikost vložené DXF/DWG fólie také definicí 2 bodů.

### Otočení vložené fólie

Nyní můžete vloženou fólii otočit o definovaný úhel. V určitých projektech vám toto může velice usnadnit práci.

### Použití klávesy Ctrl

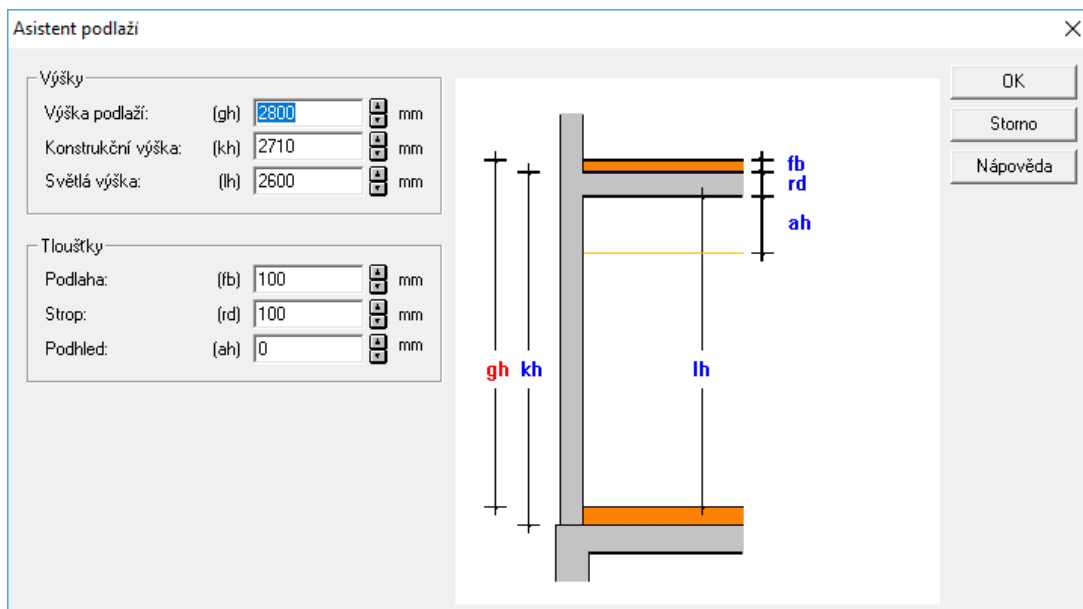
Horké klávesy (např. Ctrl+w) lze používat nyní také bez použití klávesy **Ctrl**. Toto nastavení provedete přes roletové menu **Nastavení - Program - Všeobecně**.

### Nová funkce úpravy stěn - Spojit rozdělenou stěnu

Tato funkce je doplněna mezi úpravy stěn. Umožňuje spojit rozdělenou stěnu bez nutnosti vymazání.

### Asistent podlaží

Asistent podlaží vám přehledně zobrazí všechny hodnoty pro definici parametrů podlaží. Definice podlaží je nyní jednodušší.



### Libovolný zalomený řez

Nyní máte k dispozici další funkci pro vytvoření řezu - libovolný zalomený řez.

### Rozšíření funkce převzetí vlastností

Funkce pro převzetí vlastností byla rozšířena. Nyní můžete jednoduše změnit vlastnosti samostatně pro vnější a vnitřní stěny.



### Seskupení objektů v konstrukčním režimu

Vybrat a seskupit objekty v 3D design režimu může být někdy obtížné. Nyní můžete seskupit objekty také v konstrukčním režimu.

### Posunutí kóty

Posunutí řetezce kóty je jednodušší použitím funkce **Výběr obdélníkem přes filtr**.

### Zálohování s datem a časem

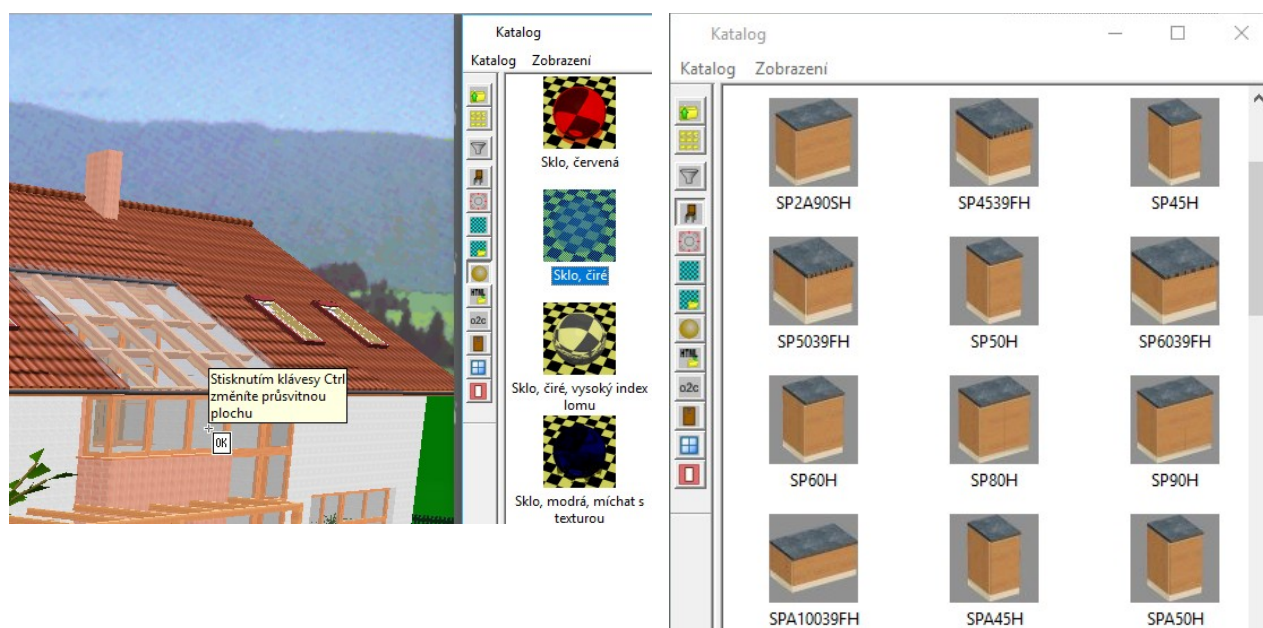
Vytváření záložních kopií bylo rozšířeno. Nyní můžete vytvářet více záložních kopií. Tyto kopie jsou uloženy s datem a časem.

### Vytvoření archivu projektu (zálohování)

Nyní máte možnost archivovat (zálohovat) váš projekt např. po ukončení projektu, nebo pro přenesení na jiný počítač apod.

### Informace při použití materiálů na průhledné plochy (např. sklo)

Při použití materiálu na průhlednou plochu v projektu se u kurzoru myši zobrazí nápověda, která vás upozorní na stisknutí klávesy **Ctrl**.



### Rozšířena knihovna objektů Kuchyň

Objekty v katalogu byly rozšířeny. Složka **Kuchyň** v katalogu objektů obsahuje Více než 7000 dalších kuchyňských 3D objektů.

### Zjednodušený výběr budovy

Nyní můžete vybrat aktuální budovu z výběrového seznamu na horní ikonové liště, stejně jako aktuální podlaží.

### Rozšířené makro Manažer projektu

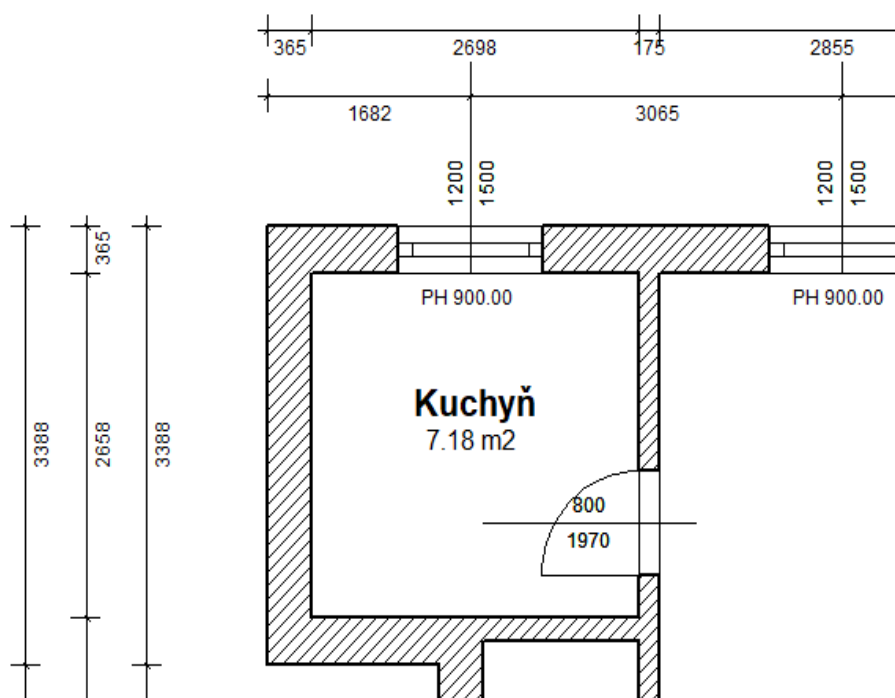
Hierarchie struktury projektu byla v makru **Manažer projektu** rozšířena o varianty. Nyní můžete zobrazit hierarchii pro každou uloženou variantu.

### CreativeLines

CreativeLines přináší rozšíření knihoven detailů.







### Počet desetinných míst pro měření

Nyní můžete změnit počet desetinných míst pro měření úhlů. To důležité, např. pro přesné otočení fólií.

### Samostatná barva pozadí pro náhled objektu

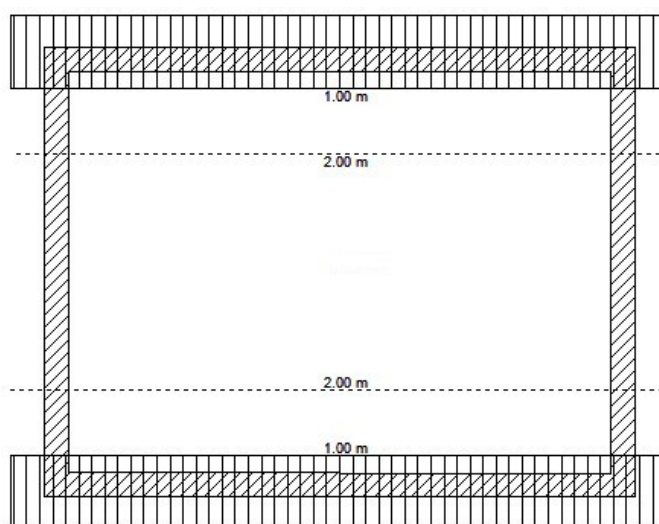
V nastavení pozadí můžete nyní určit samostatně barvu pozadí pro design režim a pro náhledové okno.

### Otáčení textu pravým tlačítkem

Funkci vypnutí/zapnutí otáčení textu pravým tlačítkem myši naleznete nyní přímo v dialogu nastavení textu.

### Automatické zobrazení výškových linií střechy

Nyní máte možnost automaticky zobrazovat výškové linie vytvořené střechy. Toto nastavení naleznete v dialogu střechy.



## Nové funkce v programu ARCON 20 Profesionál

### Typ písma pro jméno prostoru

Pro název prostoru v půdorysu můžete definovat parametry písma samostatně.

### Rozšíření nastavení osvětlení

Nastavení jasu v osvětlení 3D zobrazení je možno uložit jako výchozí. K dispozici je také možnost zobrazení náhledu.

### Nastavení čar řezu

V nastavení řezu lze definovat styl čáry řezu a zalomení.

### Čáry řezu pro každé podlaží

V nastavení řezu můžete nastavit čáry řezu pro všechna podlaží.

### Storyboard

Nastavení funkce **Storyboard** pro zpracování videa (zap/vyp), můžete nyní provést v dialogu **Nastavení programu**.

### Volitelné střelky (severky)

Nyní můžete vybrat také jiný tvar střelky (severky) a nastavit zobrazení střelky v design režimu.

### Otočení budovy kolem referenčního bodu

Dříve bylo možné otáčet budovu. Ale nebylo možné určit referenční bod otáčení. Budova byla pouze otočena kolem středu. V **ArConu 20 Profesionál** máte nyní možnost definovat různé možnosti chování při otáčení budovy.

### Otočení budovy s pozemkem

Nyní můžete s budovou otočit také pozemek.

### Individuální přizpůsobení výšky parapetu

Funkce pro definici výšky parapetu byly rozšířeny. Nyní můžete určit počet desetinných míst pro výšku parapetu a zobrazení jednotek. S výškou parapetu můžete pracovat stejně jako s běžnými texty ve výkrese.

### Ostění pro dveře

Pro makro dveře lze nyní definovat zalomený tvar ostění.

### Velikost značek pro výškové kóty

Nyní můžete nastavit velikost značek pro výškové kóty v půdorysu a řezu.

### Změna umístění vloženého objektu

V dialogovém okně **Nastavení objektu** je nyní zobrazeno umístění objektu v budově a podlaží. Pokud jste omylem vložili objekt do nesprávné budovy nebo podlaží, můžete zde určit správnou budovu/podlaží pro umístění objektu.

### Uchopování na koncové body kót

Uchopování na kóty umožňuje jednodušším způsobem vytvořit dodatečně řetězec kóty.

### Import E3D objektů

Pomocí této volby lze načíst do projektu objekty (soubory) ve formátu E3D.



Nové funkce v programu ARCON 20 Profesionál

## KONTAKT na distributora software ArCon – vizuální architektura



Pražská 1279 / 18, Praha 10, 102 00, Česká republika

CZ telefon: +420 602 975 003

SK telefon: +421 905 836 684

e-mail: [obchod@softconsult.com](mailto:obchod@softconsult.com)

[www.softconsult.com](http://www.softconsult.com)

